



MINISTÈRE
CHARGÉ DES SPORTS

Liberté
Égalité
Fraternité



COMPTE-RENDU DE VEILLE SEMAINE 2

Vous avez des questions ? Une suggestion ?

Vous souhaitez obtenir un ou plusieurs documents au format PDF ?

Contactez l'équipe du PRN SI : prn-si@creps-pdl.sports.gouv.fr



!!! NOUVEAUTE !!!

Séminaires, conférences, tables rondes...

Retrouvez le calendrier du PRN SI recensant les évènements sport et l'innovation en suivant ce le lien :

[Cliquez ici !](#)

SOMMAIRE

ETUDES – RAPPORTS – CHIFFRES CLEFS 5

- Report: The future of sport and development..... 5
 - SportandDev.org**.....5
- La pratique sportive des Français a augmenté en dix ans 5
 - Localtis**.....5
- Les chiffres clés du sport en ile de France 2020 5
 - IRDS**5
- Appel à projets "Sport et coopération décentralisée" 6
 - France Diplomatie**6
- Appel à innovations "Jeux Olympiques et Paralympiques 2024" 6
 - France Mobilités**6

GENERALITES SPORT ET INNOVATION 7

- Hauts-de-France: six startups régionales au CES 2021 7
 - Régions de France**.....7
- CES 2021 - The Next Generation of Sports Tech is Here..... 7
 - ces.tech**7
- Virage numérique : une carte à jouer pour sortir le sport amateur de la crise 7
 - Francetvsport**7
- Avec la crise, les équipements sportifs passent à la e-réservation 8
 - Acteurs du sport**8
- Les collectivités appelées à se saisir de la gouvernance de la donnée 8
 - Localtis**.....8
- Données numériques d'éducation : le comité d'éthique traque les "points de vulnérabilité" 8
 - Localtis**.....8
- Changer de méthode pour ouvrir massivement codes et des données 9
 - Localtis**.....9

EQUIPEMENTS ET LIEUX DE PRATIQUE 10

- JOG KOKOON+ : La brassière de sport post mastectomie par Decathlon 10
Decathlon.Media 10
- RunEASI wearable enables runners to train and rehabilitate more efficiently ... 10
EurekAlert! 10
- Kayla Itsines SWEAT app launches 3D AR exercise classes on Snapchat 10
xoonews 10
- Nickelodeon injects broadcast AR fun into Saints vs. Bears NFL playoff game 11
Next Reality 11
- La réalité virtuelle pour apprendre le « sens du hockey » 11
Radio Canada 11
- VR simulations shed potential light on goalkeepers' ability to stop free kicks... 11
EurekAlert! 11
- Jeux Olympiques 2024 - la réalité virtuelle pour entraîner les sportifs de haut niveau 12
France 3 Bretagne 12
- VR Fitness Platform Holofit Coming To Oculus Quest..... 12
Vrroom 12
- CES 2021 - Vuzix dévoile de nouvelles lunettes de réalité augmentée ultra compactes 12
usine-digitale.fr 12
- wTVision and MEDIAPRO Canada join forces to provide AR solution for Scotiabank Concacaf Champions League 13
Live-production 13
- Next-gen low-vision AR smart glasses meet enterprise needs..... 13
Smart2.0 13
- This mixed-reality headset was designed to be your virtual tour-guide in foreign cities 13
Yanko Design 13
- Entain teams up with Verizon to develop immersive VR gaming platform 14
Proactiveinvestors UK 14
- Une nouvelle chasuble d'entraînement lancée par la FFR au niveau amateur pour apprendre à bien plaquer..... 14
L'Équipe 14

➤ WeWard, l'application qui vous paye pour marcher sort de France	14
Maddyness	14
➤ Fréquentation Vélo et confinements.....	15
Bulletin	15
➤ Ligue 1 : des robots pour connecter joueurs et malades hospitalisés.....	15
Francetvsport	15

OFFRES DE PRATIQUE ET SERVICES ASSOCIES 16

➤ Rétrospective 2020 : Retour sur les grands enjeux de l'esport par Level 256 ...	17
Level 256	17
➤ CES 2021 - A New World for Branding in Esports	16
ces.tech	16
➤ Le Coq Sportif fait ses premiers pas dans l'e-sport aux côtés de GameWard ...	16
Sport Stratégies	16
➤ CES 2021 - Technology that Will Revolutionize Sports	16
ces.tech	16
➤ Du sport à volonté.....	17
Stratégies	17
➤ 5G will help sports venues put the fan in focus.....	17
VentureBeat	17

PUBLICS ET TERRITOIRES 18

➤ Femmes et sport, vers un nouveau départ !	18
Fondation de France	18
➤ Sport et santé en territoires fragiles	18
Fondation de France	18
➤ Fifty Fifty, le sport pour aider les femmes victimes de violences.....	18
Sportmag.fr	18
➤ L'Award de l'initiative APRIL6 de l'année est décerné au Comité National Olympique du Kosovo.....	19
Peace And Sport	19
➤ La Global Sports Week annonce les finalistes du GSW Social Booster 2021 ...	19
Francs Jeux	19

ETUDES – RAPPORTS – CHIFFRES CLEFS

<p>1.7 Rapports - Chiffres clés</p> <p>5.1 Sport et inclusion sociale</p>	<p>Report: The future of sport and development</p> <p>Sanders, Ben</p> <p>1/12/2021</p> <p><u>SportandDev.org</u></p> <p>Autorisation : Open Access</p> <p>https://www.sportanddev.org/en/article/news/report-future-sport-and-development</p>
<p>Ce rapport résume les recommandations sur la réinvention de l'avenir du sport et sur son développement, y compris les aperçus des articles et webinaires 2020.</p>	

<p>1.7 Rapports - Chiffres clés</p> <p>3.2 Equipement de proximité</p>	<p>La pratique sportive des Français a augmenté en dix ans</p> <p>Lesay, Jean Damien</p> <p>1/11/2021</p> <p><u>Localtis</u></p> <p>Autorisation : Open Access</p> <p>https://www.banquedesterritoires.fr/la-pratique-sportive-des-francais-augmente-en-dix-ans</p>
<p>Le nombre de Français pratiquant une activité physique et sportive au moins une fois par an est désormais de 75%, un chiffre en hausse sur dix ans. La pratique non encadrée est majoritaire, aidée par la forte progression du nombre d'équipements en accès libre.</p>	

<p>1.7 Rapports - Chiffres clés</p>	<p>Les chiffres clés du sport en ile de France 2020</p> <p>IRDS</p> <p>1/11/2021</p> <p><u>IRDS</u></p> <p>Autorisation : Open Access</p> <p>https://www.irds-idf.fr/fileadmin/DataStorageKit/IRDS/Publications/chiffres_cles/chiffrescles_irds_2020.pdf</p>
<p>Infographie et présentation de chiffres clés de la pratique sportive francilienne 2020. Thématiques présentées : La pratique sportive Les clubs et la pratique licenciée Les disciplines olympiques Le sport de haut niveau Les équipements sportifs Les grands équipements les grands évènements sportifs L'économie du sport Les diplômes sportifs</p>	

<p>2.3 Collectivités territoriales</p> <p>2.5 Actualité sport innovation</p>	<p>Appel à projets "Sport et coopération décentralisée"</p> <p>Ministère de l'Europe et des Affaires étrangères</p> <p>12:00:00 AM</p> <p><u>France Diplomatie</u></p> <p>Autorisation : Open Access</p> <p>https://www.diplomatie.gouv.fr/fr/politique-etrangere-de-la-france/action-exterieure-des-collectivites-territoriales/appels-a-projets-et-fonds-en-soutien-a-la-cooperation-decentralisee/appel-a-projets-sport-et-cooperation-decentralisee/article/appel-a-pro</p>
<p>Le ministère de l'Europe et des Affaires étrangères, le ministère des Sports, le Comité d'organisation des Jeux Olympiques et Paralympiques de Paris 2024, l'Agence nationale du Sport (ANS), l'Agence Erasmus+ Jeunesse et Sport, le Comité national olympique et sportif français (CNOSF) ainsi que le Comité paralympique et sportif français (CPSF), coopèrent dans le cadre de l'appel à projets « Sport et coopération décentralisée » à destination de l'ensemble des collectivités territoriales françaises et de leurs partenaires étrangères qui font du sport un levier de développement durable. L'appel à projets "sport et coopération décentralisée" est ouvert entre le 7 janvier et le 7 avril 2021</p>	

<p>2.5 Actualité sport innovation</p> <p>3.5 Mobilité</p> <p>4.3 Evènement sportif</p>	<p>Appel à innovations "Jeux Olympiques et Paralympiques 2024"</p> <p>France Mobilités</p> <p>12/10/2020</p> <p><u>France Mobilités</u></p> <p>Autorisation : Open Access</p> <p>https://www.francemobilites.fr/projets/laureat/appel-innovations-jeux-olympiques-et-paralympiques-2024-france-mobilites</p>
<p>La DGITM, la DIJOP, la Ville de Paris, Plaine Commune, Ile-de-France Mobilités, la Préfecture de la Région Ile-de-France, la DRIEA, Paris 2024, la SOLIDEO, VNF, Gustave Eiffel s'associent à France Mobilités dans le lancement d'un appel à innovations qui vise à faire des Jeux Olympiques et Paralympiques de Paris 2024 une vitrine des mobilités innovantes.</p>	

<p>2.1 SporTech</p>	<p>Hauts-de-France: six startups régionales au CES 2021</p> <p>Picot, David</p> <p>1/13/2021</p> <p><u>Régions de France</u></p> <p>Autorisation : Open Access</p> <p>https://regions-france.org/actualites/en-direct-des-regions/hauts-de-france-six-startups-regionales-2021/</p>
---------------------	---

La Région accompagne six startups des Hauts-de-France à l'occasion du Consumer Electronics Show de Las Vegas. Une édition 100 % en ligne pour le Consumer Electronics Show (CES) 2021 de Las Vegas, salon de renommée internationale pour lequel la Région Hauts-de-France soutient une délégation de six entreprises. Les Hauts-de-France gardent leurs bonnes habitudes ! Vidéo : <https://www.modelyacht.club/>

<p>2.1 SporTech</p> <p>4.9 Sport santé</p>	<p>CES 2021 - The Next Generation of Sports Tech is Here</p> <p>Reilly, Brian; Kacyvenski, Isaiah; Burks, Tyrre; Barsa, Carolina; Scheiman, Jonathan; Lu, Patrick; Johnson, Julie</p> <p>1/9/2020</p> <p><u>ces.tech</u></p> <p>Autorisation : Open Access</p> <p>https://www.ces.tech/Videos/2020/The-Next-Generation-of-Sports-Tech-is-Here.aspx</p>
--	---

Aujourd'hui, les innovations dans le domaine de la santé et des médias changent non seulement la façon dont les sports sont pratiqués, livrés et consommés, mais affectent également les consommateurs et les entreprises au quotidien. Rencontrez certaines des startups qui exploitent la puissance du sport pour changer le monde.

<p>2.5 Actualité sport innovation</p> <p>2.7 Le sport face à la crise sanitaire</p> <p>4.2 Digitalisation des pratiques</p>	<p>Virage numérique : une carte à jouer pour sortir le sport amateur de la crise</p> <p>Sommer, Clément</p> <p>1/8/2021</p> <p><u>Francetvsport</u></p> <p>Autorisation : Open Access</p> <p>https://sport.francetvinfo.fr/omnisport/virage-numerique-une-carte-jouer-pour-sortir-le-sport-amateur-de-la-crise</p>
---	--

La crise sanitaire n'a pas épargné le milieu du sport amateur, déserté par bon nombre de ses licenciés. Face à cette situation, le ministère des Sports souhaite, entre autres, accélérer la transformation numérique des clubs et fédérations.

2.7 Le sport face à la crise sanitaire

Avec la crise, les équipements sportifs passent à la e-réservation

Acteurs du sport

11/19/2020

Acteurs du sport

Autorisation : Open Access

<https://www.acteursdusport.fr/article/avec-la-crise-les-equipements-sportifs-passent-a-la-e-reservation.16099>

Si la e-réservation de créneaux était déjà effective dans certains sports, elle était rare dans les piscines... Jusqu'au déconfinement et l'obligation de n'accueillir du public que sur rendez-vous. Nombre de collectivités ont découvert cet outil à cette occasion... et y piochent de nombreuses idées pour faire évoluer leur offre, tant vis-à-vis des usagers que des clubs. Avec comme maîtres mots : souplesse, responsabilisation et peut-être même de nouvelles recettes.

2.6 Data - gestion de données

Les collectivités appelées à se saisir de la gouvernance de la donnée

Boncourt, Lucas

1/7/2021

Localtis

Autorisation : Open Access

<https://www.banquedesterritoires.fr/les-collectivites-appellees-se-saisir-de-la-gouvernance-de-la-donnee>

La transformation numérique des territoires s'accompagne d'un volume toujours plus important de données à gérer et à protéger. Pour aider les collectivités à appréhender ce sujet multifacettes, la Banque des Territoires vient de publier un guide pratique.

2.6 Data - gestion de données

Données numériques d'éducation : le comité d'éthique traque les "points de vulnérabilité"

VF ; AEF

9/10/2020

Localtis

Autorisation : Open Access

<https://www.banquedesterritoires.fr/donnees-numeriques-deduction-le-comite-dethique-traque-les-points-de-vulnerabilite>

Dans un avis remis au ministre de l'Éducation fin août et publié début septembre 2020, le comité d'éthique dédié aux données d'éducation décrypte les enjeux dans le contexte de la pandémie. En ressortent 23 recommandations parmi lesquelles la formation des enseignants, des élèves et des familles, la sensibilisation aux questions de cybersécurité, la nécessité d'égalité d'accès au numérique ou encore un statut juridique plus protecteur pour les données d'éducation.

2.6 Data - gestion de données

Changer de méthode pour ouvrir massivement codes et des données

Boncourt, Lucas

1/6/2021

Localtis

Autorisation : Open Access

<https://www.banquedesterritoires.fr/changer-de-methode-pour-ouvrir-massivement-codes-et-des-donnees>

Le rapport sur la politique publique de la donnée publié fin décembre 2020 invite à changer de méthode mais pas d'objectif sur un sujet aux enjeux démocratiques, économiques et sociétaux considérables. Parmi la trentaine de recommandations, on retiendra le renforcement du portage politique et de l'accompagnement des administrations. Quant aux données d'intérêt général, le rapport plaide pour des obligations ciblées et un développement des incitations.

EQUIPEMENTS ET LIEUX DE PRATIQUE

3.4 Matériel sportif
4.9 Sport santé

JOG KOKOON+ : La brassière de sport post mastectomie par Decathlon

Thierry, Delphine

1/13/2021

Decathlon.Media

Autorisation : Open Access

https://www.decathlon.media/fr_FR/dossiers-communiques/jog-kokoon-brassiere-de-sport-post-mastectomie-par-decathlon

Le cancer du sein, touchant près de 1 femme sur 8, est le cancer le plus fréquent chez la femme. Le sport joue un rôle important dans la guérison puisqu'il réduit de 24% les risques de récidives et jusqu'à 50% les risques de mortalité. Kalenji, la marque de jogging Decathlon, s'est alors alliée au Centre Oscar Lambret, Centre régional de Lutte Contre le Cancer (CLCC) des Hauts de France, pour co-crée, avec les soignants et les patientes, la brassière adaptée à leurs besoins pour pouvoir se (re)mettre au sport.

3.6 Objet connecté
4.9 Sport santé

RunEASI wearable enables runners to train and rehabilitate more efficiently

Ku, Leuven

12/17/2020

EurekaAlert!

Autorisation : Open Access

https://www.eurekaalert.org/pub_releases/2020-12/kl-rwe121720.php

Être capable de faire de l'exercice sans douleur ni blessure: c'est le rêve de tout athlète ainsi que l'objectif de RunEASI, une nouvelle spin-off de la KU Leuven. Le portable de RunEASI mesure l'impact subi par les coureurs et fournit des commentaires scientifiques qui peuvent les aider à éviter et à se remettre des blessures. Le spin-off est soutenu par le fonds Gemma Frisius et le fonds d'investissement Freshmen.

3.7 Réalité virtuelle et augmentée
4.5 Expérience pratiquant

Kayla Itsines SWEAT app launches 3D augmented reality exercise classes on Snapchat

Xoonews.com

1/11/2021

xoonews

Autorisation : Open Access

<https://xoonews.com/kayla-itsines-sweat-app-launches-3d-augmented-reality-exercise-classes-on-snapchat/>

"Entraînez-Vous Comme Une Reine Du Fitness": Comment s'entraîner en 3D en utilisant une nouvelle "lentille Corporelle" qui suit et corrige les mouvements en temps réel.

<p>3.7 Réalité virtuelle et augmentée</p> <p>4.6 Expérience spectateur</p>	<p>Nickelodeon injects broadcast AR fun into Saints vs. Bears NFL playoff game</p> <p>Palladino, Tommy</p> <p>1/11/2021</p> <p><u>Next Reality</u></p> <p>Autorisation : Open Access</p> <p>https://next.reality.news/news/nickelodeon-injects-broadcast-ar-fun-into-saints-vs-bears-nfl-playoff-game-0384224/</p>
<p>Tout au long de la diffusion en direct, CBS Sports a projeté des effets de réalité augmentée sur le terrain de jeu et dans des packages vidéo déployés tout au long du match.</p>	

<p>3.7 Réalité virtuelle et augmentée</p>	<p>La réalité virtuelle pour apprendre le « sens du hockey »</p> <p>ICI.Radio-Canada.ca</p> <p>12/30/2020</p> <p><u>Radio Canada</u></p> <p><u>Radio-Canada.ca</u></p> <p>Autorisation : Open Access</p> <p>https://ici.radio-canada.ca/sports/1757634/realite-virtuelle-apprendre-sens-hockey-centre-pac-entrainement-cognitif</p>
<p>De plus en plus d'athlètes professionnels ajoutent l'entraînement cognitif à leur routine. Avec la réalité virtuelle, ils peuvent améliorer leur rapidité d'exécution et leur prise de décision.</p>	

<p>3.7 Réalité virtuelle et augmentée</p>	<p>VR simulations shed potential light on goalkeepers' ability to stop free kicks</p> <p>EurekAlert!</p> <p>12/23/2020</p> <p><u>EurekAlert!</u></p> <p>Autorisation : Open Access</p> <p>https://www.eurekalert.org/pub_releases/2020-12/p-vss121620.php</p>
<p>Virtual reality simulations of football (soccer) free kicks suggests placing a defensive wall can block a goalie's view and hamper their performance - and simulations might be useful in other sports too.</p>	

<p>3.7 Réalité virtuelle et augmentée</p> <p>4.3 Evènement sportif</p>	<p>Jeux Olympiques 2024 - la réalité virtuelle pour entraîner les sportifs de haut niveau</p> <p>Colin, Emilie</p> <p>12/18/2020</p> <p><u>France 3 Bretagne</u></p> <p>Autorisation : Open Access</p> <p>https://france3-regions.francetvinfo.fr/bretagne/jeux-olympiques-2024-realite-virtuelle-entraîner-sportifs-haut-niveau-1906264.html</p>
--	---

Exploiter les propriétés de la réalité virtuelle afin d'améliorer les performances motrices des athlètes, tout en réduisant les risques de blessures, c'est l'idée portée par Richard Kulpa enseignant-chercheur à Rennes 2. Son projet pourrait s'inscrire dans la préparation des JO 2024.

<p>3.7 Réalité virtuelle et augmentée</p>	<p>VR Fitness Platform Holofit Coming To Oculus Quest</p> <p>Vrroom</p> <p>12/29/2020</p> <p><u>Vrroom</u></p> <p>Autorisation : Open Access</p> <p>https://vrroom.buzz/vr-news/health-fitness/vr-fitness-platform-holofit-coming-oculus-quest</p>
---	---

La plateforme Oculus Quest reçoit une nouvelle plateforme de fitness VR: Holofit by Holodia. Le studio de réalité virtuelle Holodia a présenté pour la première fois son application de sport Holofit pour PC et pour les studios de fitness en 2016. Grâce à Holofit, un utilisateur peut se connecter à un rameur, un ergomètre ou même un vélo elliptique et synchroniser son entraînement réel avec le Virtual Environnement de réalité.

<p>3.7 Réalité virtuelle et augmentée</p>	<p>CES 2021 - Vuzix dévoile de nouvelles lunettes de réalité augmentée ultra compactes</p> <p>Bergounhox, Julien</p> <p>1/5/2021</p> <p><u>usine-digitale.fr</u></p> <p>Autorisation : Open Access</p> <p>https://www.usine-digitale.fr/article/ces-2021-vuzix-devoile-de-nouvelles-lunettes-de-realite-augmentee-ultra-compactes.N1045569</p>
---	---

Vuzix ne compte pas laisser Facebook, Apple ou encore Nreal s'emparer du marché des lunettes de réalité augmentée sans réagir. En amont du CES 2021, elle dévoile un concept de lunettes équipées de deux projecteurs MicroLED pour une qualité d'affichage jamais vue jusqu'ici d'après elle.

<p>3.7 Réalité virtuelle et augmentée</p> <p>4.6 Expérience spectateur</p> <p>4.7 Médiatisation du sport</p>	<p>wTVision and MEDIAPRO Canada join forces to provide AR solution for Scotiabank Concacaf Champions League</p> <p>Live-production</p> <p>12/23/2020</p> <p><u>Live-production</u></p> <p>Autorisation : Open Access</p> <p>https://www.live-production.tv/news/sports/wtvision-and-mediapro-canada-join-forces-provide-ar-solution-scotiabank-concacaf</p>
--	---

wTVision et MEDIAPRO Canada ont uni leurs forces pour fournir une solution de réalité augmentée (RA) tout au long des phases finales de la Ligue des champions de football Scotiabank Concacaf, qui s'est terminée hier par la finale entre les Tigres UANL de la LigaMX du Mexique et la Major League Soccer LAFC au stade Exploria d'Orlando, Floride. AR3 est une solution de réalité augmentée (RA) qui génère des placements virtuels de haute qualité sur le terrain de football. Conçu et développé par wTVision, AR3 a été implémenté dans les sept derniers matchs de la Ligue des champions de la Concacaf de la Banque Scotia, des quarts de finale à la finale d'hier, pour créer des placements virtuels, offrant aux deux finalistes, aux sponsors et à la CONCACAF elle-même une visibilité et une marque accrues. amélioration devant une audience télévisuelle mondiale de millions de personnes.

<p>3.7 Réalité virtuelle et augmentée</p>	<p>Next-gen low-vision AR smart glasses meet enterprise needs</p> <p>Joosting, Jean-Pierre</p> <p>12/21/2020</p> <p><u>Smart2.0</u></p> <p>Autorisation : Open Access</p> <p>https://www.smart2zero.com/news/next-gen-low-vision-ar-smart-glasses-meet-enterprise-needs</p>
---	--

Les lunettes intelligentes AR s'adressent à la basse vision et à la médecine, mais aussi aux besoins de formation et d'apprentissage, ainsi qu'aux besoins des entreprises et des gouvernements.

<p>2.9 Tourisme & sport</p> <p>3.7 Réalité virtuelle et augmentée</p>	<p>This mixed-reality headset was designed to be your virtual tour-guide in foreign cities</p> <p>Sheth, Sarang</p> <p>12/23/2020</p> <p><u>Yanko Design</u></p> <p>Autorisation : Open Access</p> <p>https://www.yankodesign.com/2020/12/23/this-mixed-reality-headset-was-designed-to-be-your-virtual-tour-guide-in-foreign-cities/</p>
---	---

Le Voyager, tout comme les autres casques MR comme le Hololens, l'Oculus Quest ou le Vive, remplit sa fonction spécifique. Alors que certains casques sont conçus spécifiquement pour le divertissement et d'autres pour le travail, les champions Voyager voyagent et vivent.

<p>3.7 Réalité virtuelle et augmentée</p> <p>4.6 Expérience spectateur</p>	<p>Entain teams up with Verizon to develop immersive VR gaming platform</p> <p>Ashcroft, Jamie</p> <p>12/17/2020</p> <p><u>Proactiveinvestors UK</u></p> <p>Autorisation : Open Access</p> <p>https://www.proactiveinvestors.co.uk/companies/news/936844/entain-teams-up-with-verizon-to-develop-immersive-vr-gaming-platform-936844.html</p>
--	---

Entain PLC (LON: ENT), qui a récemment été rebaptisé GVC Holdings , a annoncé une collaboration avec Verizon Media pour développer de nouvelles opportunités dans les sports et le divertissement interactifs. Ensemble, les partenaires visent à créer une «expérience de réalité virtuelle de preuve de concept hautement immersive» qui combinerait le sport en direct, des couches interactives de données sportives et des jeux.

<p>3.4 Matériel sportif</p> <p>4.5 Expérience pratiquant</p>	<p>Une nouvelle chasuble d'entraînement lancée par la FFR au niveau amateur pour apprendre à bien plaquer</p> <p>Bienvault, Antoine</p> <p>1/7/2021</p> <p><u>L'Équipe</u></p> <p>Autorisation : Open Access</p> <p>https://www.lequipe.fr/Rugby/Actualites/Une-nouvelle-chasuble-d-entrainement-lancee-par-la-ffr-au-niveau-amateur-pour-apprendre-a-bien-plaquer/1212573</p>
--	---

Quarante-neuf clubs amateurs expérimenteront jusqu'à la fin de la saison cette « chasuble de plaquage », fruit d'une proposition de la GMF, pour apprendre aux joueurs à plaquer en respectant les nouvelles règles introduites par la FFR.

<p>2.5 Actualité sport innovation</p> <p>3.5 Mobilité</p> <p>4.2 Digitalisation des pratiques</p>	<p>WeWard, l'application qui vous paye pour marcher sort de France</p> <p>Garbay, Antoine</p> <p>1/7/2021</p> <p><u>Maddyness</u></p> <p>Autorisation : Open Access</p> <p>https://www.maddyness.com/2021/01/07/app-de-la-semaine-weward-payer-pour-marcher/</p>
---	--

WeWard est une application de marche. Son principe ? Récompenser les utilisateurs de l'application en monnaie digitale (les « Wards ») pour chaque pas effectué dans la rue.

<p>3.5 Mobilité</p>	<p>Fréquentation Vélo et confinements</p> <p>Vélo & territoires</p> <p>1/6/2021</p> <p><u>Bulletin</u></p> <p>Autorisation : Open Access</p> <p>https://www.velo-territoires.org/wp-content/uploads/2021/01/2021-01-06-Bulletin_Velo_Confinements_13_2p-1.pdf</p>
<p>Depuis le mois de mai, Vélo & Territoires propose un suivi de l'évolution de la pratique du vélo. Ce bulletin est réalisé en lien avec le ministère de la Transition écologique et fait désormais l'objet d'une parution mensuelle.</p>	

<p>3.3 Equipement interactif</p>	<p>Ligue 1 : des robots pour connecter joueurs et malades hospitalisés</p> <p>1/11/2021</p> <p><u>Francetvsport</u></p> <p>Autorisation : Open Access</p> <p>https://sport.francetvinfo.fr/football/ligue-1-des-robots-pour-connecter-joueurs-et-malades-hospitalises</p>
<p>Pour permettre à des personnes hospitalisées de rencontrer leurs joueurs préférés, plusieurs clubs de Ligue 1 se sont dotés, ces dernières années, de robots de téléprésence.</p>	

OFFRES DE PRATIQUE ET SERVICES ASSOCIES

3.7 Réalité virtuelle et augmentée;
Expérience spectateur;
4.7 Médiatisation du sport

CES 2021 - Technology that Will Revolutionize Sports

Davies, Michael; Keens, Danny; Lodder, Doug; Berry, Andrea

1/9/2020

ces.tech

Autorisation : Open Access

<https://www.ces.tech/Videos/2020/Technology-that-Will-Revolutionize-Sports.aspx>

Le cloud, l'intelligence artificielle, la 5G et la XR révolutionnent les opportunités commerciales dans l'industrie du sport. Explorez les acteurs émergents de ce marché qui change la donne.

4.4 Esport

CES 2021 - A New World for Branding in Esports

De Zayas, Bryan; Arhancet, Steve; Jablonowski, Jonathan

7/12/1905

ces.tech

Autorisation : Open Access

<http://www.ces.tech/Events-Programs/CES-Tech-Talk-Podcast/Season-3/A-New-World-for-Branding-in-Esports.aspx>

Cette interview a été enregistrée en direct au CES 2020. Les marques bénéficient du soutien de l'e-sport. Il offre un accès direct à un groupe de consommateurs de premier ordre: les 18-35 ans qui se sont peut-être déjà séparés de la télévision traditionnelle. Nous entendons un athlète d'esports vedette, le PDG de son équipe et Dell discuter de la manière dont les marques doivent trouver des moyens uniques, tels que l'esport, de partager leur message.

4.4 Esport

Le Coq Sportif fait ses premiers pas dans l'e-sport aux côtés de GameWard | Sport Stratégies

Bouteille, Léa

1/12/2021

Sport Stratégies

Autorisation : Open Access

<https://www.sportstrategies.com/le-coq-sportif-fait-ses-premiers-pas-dans-le-sport/>

Le Coq Sportif fait son entrée dans l'e-sport en devenant le partenaire officiel et équipementier du Club GameWard, club professionnel de la discipline. Une collaboration portée par la création d'un maillot et d'une ligne textile pour l'ensemble de l'équipe.

4.4 Esport	<p>Rétrospective 2020 : Retour sur les grands enjeux de l'esport par Level 256</p> <p>Level 256; Paris&Co</p> <p>1/4/2021</p> <p><u>Level 256</u></p> <p>Autorisation : Open Access</p> <p>https://usineasite.parisandco.com/LEVEL-256/A-la-une/Tendances-esport-innovation/Retrospective-2020-Retour-sur-les-grands-enjeux-de-l-esport-par-Level-256</p>
------------	--

L'année 2020 vient de s'achever et le moins que l'on puisse dire, c'est que cette dernière a été particulière et mouvementée pour bien des secteurs et notamment pour l'esport. Tout au long de l'année, des articles sur des thématiques précises vous ont été proposés. Mais pour cette nouvelle année, nous avons décidé chez Level 256 de vous dresser un panorama des grands enjeux et évolutions qui ont fait l'esport en 2020 pour mieux comprendre les tendances de 2021.

4.7 Médiatisation du sport	<p>Du sport à volonté</p> <p>Ziani, Ambrine</p> <p>1/8/2021</p> <p><u>Stratégies</u></p> <p>Autorisation : Open Access</p> <p>https://www.strategies.fr/etudes-tendances/tendances/4054270W/du-sport-a-volonte.html</p>
----------------------------	---

En complément de l'offre proposée en diffusion linéaire, des ayants droit et pure players digitaux diffusent des contenus sportifs audiovisuels en ligne. En France, ce marché n'est qu'à ses balbutiements, mais interroge sur le modèle économique actuel des diffuseurs télé.

4.6 Expérience spectateur; 4.7 Médiatisation du sport	<p>5G will help sports venues put the fan in focus</p> <p>Linder, Peter</p> <p>1/4/2021</p> <p><u>VentureBeat</u></p> <p>Autorisation : Open Access</p> <p>https://venturebeat.com/2021/01/04/5g-will-help-sports-venues-put-the-fan-in-focus/</p>
---	--

Alors que les fans reviennent lentement aux événements sportifs en direct, il sera plus important que jamais pour les propriétaires de stades, les ligues et les franchises de collaborer pour offrir une expérience améliorée. Les réseaux 5G de nouvelle génération peuvent les aider à se connecter au jeu de nouvelles manières et à devenir plus que de simples spectateurs passifs.

2.5 Actualité sport
innovation

5.1 Sport et inclusion
sociale

Femmes et sport, vers un nouveau départ !

Fondation de France

10/14/2019

Fondation de France

Autorisation : Open Access

<https://www.fondationdefrance.org/fr/femmes-et-sport-vers-un-nouveau-depart>

Appel à projets visant à intégrer l'activité physique ou sportive dans le parcours de reconstruction des femmes et des jeunes filles vulnérables.

4.9 Sport santé

5.1 Sport et inclusion
sociale

Sport et santé en territoires fragiles

Fondation de France

11/24/2020

Fondation de France

Autorisation : Open Access

<https://www.fondationdefrance.org/fr/sport-et-sante-en-territoires-fragiles>

Appel à projets visant à construire un parcours de santé intégrant la pratique d'une activité physique ou sportive pour le patient vivant en zone rurale ou en quartier prioritaire

5.1 Sport et inclusion
sociale

Fifty Fifty, le sport pour aider les femmes victimes de violences

Mucret, Leslie

1/11/2021

Sportmag.fr

Autorisation : Open Access

<https://www.sportmag.fr/multisports/fifty-fifty-le-sport-pour-aider-les-femmes-victimes-de-violence/>

L'association Fifty Fifty prépare des programmes pour aider des femmes victimes de violences à se reconstruire grâce au ski, au vélo et à la voile. Des sportifs de haut niveau vont les accompagner.

5.1 Sport et inclusion sociale

L’Award de l’« Initiative APRIL6 de l’année » est décerné au Comité National Olympique du Kosovo

Peace and Sport

12/16/2020

Peace And Sport

Autorisation : Open Access

<https://www.peace-sport.org/fr/news/laward-de-l-initiative-april6-de-lannee-est-decerne-au-comite-national-olympique-du-kosovo/>

Le Comité National Olympique du Kosovo a remporté le plus grand nombre de voix sur la plateforme en ligne de Peace and Sport au terme de 5 jours de vote, remportant ainsi l’Award de l’« Initiative APRIL6 de l’année ». Comme chaque année, le Comité National Olympique du Kosovo mène à bien des projets innovants pour célébrer la Journée internationale du sport pour le développement et la paix. En lançant à l’occasion de cette 7ème édition 2020 un concours #WhiteCard, les athlètes, les fans ainsi que des représentants d’institutions ont été encouragés à prendre des photos et des vidéos créatives #WhiteCard, tout en restant à leur domicile du fait du contexte sanitaire.

5.1 Sport et inclusion sociale

5.5 ESS - Economie Sociale et Solidaire

La Global Sports Week annonce les finalistes du GSW Social Booster 2021

Francs Jeux

1/7/2021

Francs Jeux

Autorisation : Open Access

<https://www.francsjeux.com/communiques/la-global-sports-week-annonce-les-finalistes-du-gsw-social-booster-2021>

La Global Sports Week a dévoilé les huit projets sélectionnés pour le programme GSW Social Booster 2021, mené en partenariat avec 17 Sport. Le programme, ouvert aux ONG et aux organisations de social business, vise à identifier, promouvoir et soutenir des projets à impact sociétal par le sport à travers le monde en lien avec des buts spécifiques identifiés par les Objectifs de développement durable de l’ONU.