

Fraternité

MARS 2021 | Numéro 1

LES ENTRETIENS SPORT ET INNOVATION

EQUIPEMENTS ET LIEUX DE PRATIQUE



Nicolas LOVERA **CEO de PLAYGONES**

Aménageur Humain Ludique et Sportif

Pouvez-vous nous présenter Playgones et ses activités?

Nous sommes aménageurs urbains ludiques et sportifs. Playgones est une société historique du marché français, sur lequel elle intervient depuis 1975.

Nous équipons les aires de jeux, les stades, les gymnases, l'espace urbain, les parcs et jardins.

Nous maîtrisons les différents métiers, de l'aspect commercial à l'aspect technique. Ils sont intégrés à notre structure, en interne.

Aujourd'hui Playgones, c'est une « famille » qui

travaille à l'amélioration du quotidien des citoyens, en évolution constante et qui connait une croissance annuelle.

Dans l'imaginaire collectif, le sport c'est le dépassement de soi, mais pour nous le sport est avant tout un jeu, qui apporte du plaisir. Nous créons de lieux d'activités, de mobilités, de rencontres, de lien social. Le sport est un échange, il est nécessaire de n'oublier personne : enfants, femmes, séniors, adolescents. Notre offre se veut mixte pour apporter une réponse aux différentes attentes.

Nous créons des espaces colorés, nous cassons les codes, proposons des espaces atypiques en phase avec les attentes des usagers.

L'innovation et l'inclusion sont au cœur de notre ADN.

Qui sont vos principaux partenaires / vos principaux clients?

Nous représentons de nombreuses entreprises innovantes, en exclusivité sur le territoire Français.Nos partenaires français et notre sourcing international nous permettent d'être à l'affut des innovations.

Il est nécessaire d'anticiper les transformations et de ne plus penser l'équipement comme une réponse à un besoin mais bien comme un choix stratégique et d'anticipation. Nous imaginons la pratique ludique et sportive de dans 10 ans.

Nos clients sont les collectivités, les maîtres d'œuvre, les ateliers d'architecture, les écoles, les foncières immobilières et commerciales, les entreprises privées pour les accompagner dans leur projet de sport en entreprise.

Quelle est votre analyse sur l'évolution de la demande d'activités physiques et sportives en milieu urbain ces dernières années ?

L'émergence et le développement du sport en accès libre transforment radicalement la définition de la pratique sportive. La demande est grandissante, de nombreuses disciplines sont en pleine mutation, les règles et les usages évoluent. Bon nombre d'aménagements ne sont plus adaptés aux pratiques actuelles. La pratique sportive se métamorphose rapidement, les équipements ne suivent pas.

Cette situation a un impact sur la pratique spontanée et organisée en dehors du système sportif traditionnel. L'activité physique et sportive est aujourd'hui plus ludique que par le passé. On fait du sport pour s'amuser, se détendre, voir ses amis plutôt que dans un objectif de compétition.

Les utilisateurs consomment le sport différemment et attendent de pouvoir passer d'une activité à une autre facilement. La pratique sportive évolue vers une mixité de pratiques.

((

NOTRE DISCOURS SUR L'IMPORTANCE
DES AIRES INCLUSIVES ET
MULTIGENERATIONNELLES REÇOIT
L'APPROBATION SANS EQUIVOQUE DES
ELU.E.S.

>>



Playgones – Aire sportive parkour – TMS – aire de jeux

Street workout, parkour, sports de glisse... Les acteurs du sport et de l'aménagement du territoire prennent-ils suffisamment en compte ces nouveaux besoins en APS ?

Le street workout, apparut il y a moins d'une décennie, a trouvé sa place dans la plupart des communes Françaises, les pumptracks sont en phase d'expansion, les aires d'entraînement au parkour vont suivre. Ce sont quelques exemples, on peut également citer le Handball à 4, le foot à 5, le basket 3x3 et une multitude d'autres sports.



Playgones – aire de street workout

Il faut penser vivre ensemble, il est primordial de faciliter l'accès aux APS. Les collectivités sont de plus en plus à l'écoute des besoins de toutes générations confondues. Notre discours sur l'importance des aires inclusives et multigénérationnelles reçoit l'approbation sans équivoque des élu.e.s.

La plupart des aménagements sont vieillissants, nous opérons sur de nombreux sites pour activer des réhabilitations. Nous intervenons sur des espaces atypiques, non pensés à l'origine pour une pratique sportive. Nous transformons les sites pour accompagner les usages. Transformer des courts de tennis en espace de glisse, agencer un terrain de basket

3x3, apporter une touche ludique et artistique à des aménagements surannés pour susciter l'envie aux usagers d'y pratiquer leurs activités physiques.

Il est nécessaire que les collectivités prennent conscience des transformations actuelles et à venir. Le sport de demain, n'aura rien à voir avec celui d'avant Covid par exemple. La mutation est profonde, les sports doivent se réinventer.

Nous poussons les collectivités à dynamiser les espaces sportifs, en proposant du coaching par exemple encadré par un éducateur. La supervision de la pratique sportive en accès libre est une question centrale. Les applications mobiles participent activement au renouvellement de la pratique sportive, mais ce n'est pas suffisant.

Quels sont les futurs défis à relever pour les aménageurs sportifs urbains ?

Aujourd'hui, la question de l'espace ludique et sportif est posée en amont du projet global et devient centrale dans l'aménagement d'un quartier. Là où il y a quelques années, l'aire de jeux, le plateau sportif étaient intégrés en fin de projet, aujourd'hui les promoteurs et les architectes les définissent à la base.



Playgones – aire de jeux pirates et océan

Les consciences évoluent et intègrent à présent le fait que ces lieux sont primordiaux à la vie d'un quartier, au bien être des administrés, des gens qui évoluent dans la cité.

Nous devons apporter des réponses rapides à la problématique sur les lieux de pratiques, à la

place des femmes et des séniors dans les usages, au financement futur des structures, à leur activation.

Contact



Site internet : www.playgones.com

Mail: info@playgones.com

Téléphone: 04 74 28 38 14